软件简介

大蒜 1.3 版本说明：

1.解决了 104 结构解析的 bug。

2.强化了 201 结构的解析。

3.增加了 105,106 结构的解析。

4.修改了核心引擎，分析更快。

5.增加了版权限制

软件新增功能还不稳定，很在乎的不要考虑。

白皮蒜下载地址：http://www.asm64.com/IFFA/IFFA1.3.zip

大蒜 1.3 软件简介

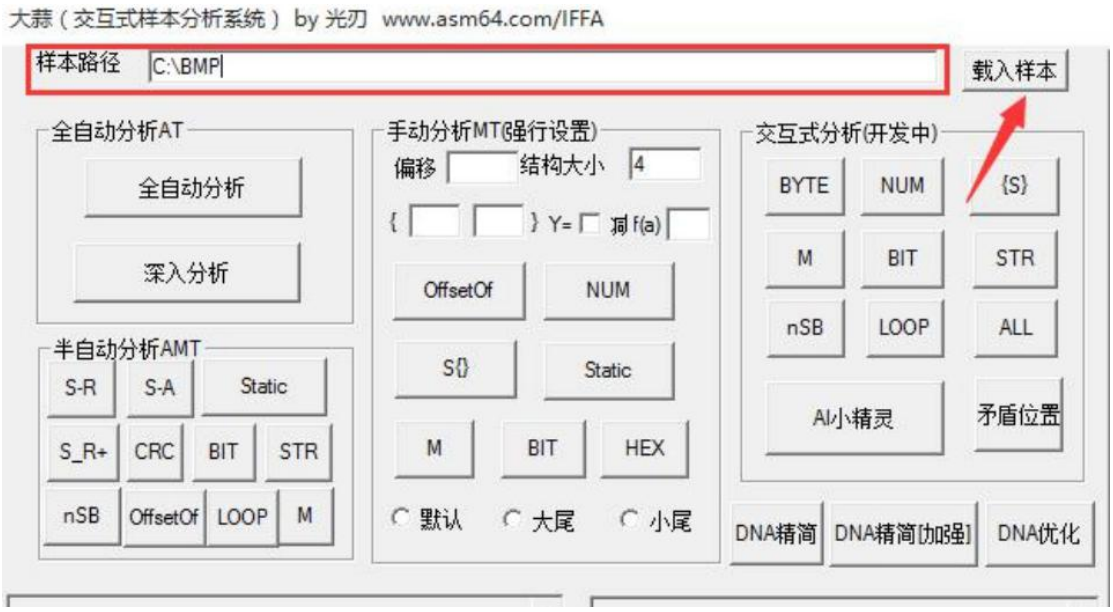
<table>
<tr><td>说明</td><td colspan="4">大蒜 1.3 版本说明：1.解决了 104 结构解析的 bug。2.强化了 201 结构的解析。3 增加了 105,106 结构的解析。4 修改了核心引擎，分析更快。</td></tr>
<tr><td rowspan="8">软件属于光刃个人所有，未经光刃授权使用软件均属于违法行为！！！本人保留追究法律责任的权力！</td><td>版本</td><td>白皮蒜</td><td>紫皮蒜</td><td>独头蒜</td></tr>
<tr><td>文件格式</td><td>是</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>网络协议</td><td>是</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>自动分析</td><td>是</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>交互式分析</td><td>是</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>命令修改属性</td><td>是</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>深入自动分析</td><td>否</td><td>是</td><td>是</td></tr>
<tr><td>文件大小限制</td><td>1KB</td><td>2KB</td><td>4KB</td></tr>
<tr><td rowspan="3">（授权限该版本，时效 3 个月，过期主动删除。升级后无效。如授权后 7 天内产品升级，可申请新版本）</td><td>授权方式 1</td><td rowspan="3">免费</td><td>1.转发朋友圈获得 10 个赞。2.转发 100 人技术群 1 次。【满足其一】</td><td>1.转发朋友圈获得 10 个赞。2.转发 100 人技术群 1 次。3.写一篇使用申请书，包括对软件的看法，不得少于 200 字。【同时满足】</td></tr>
<tr><td>授权方式 2</td><td colspan="2">提出有效 bug 或者有效建议等对产品发展有帮助的信息的。酌情授权紫皮蒜版或者独头蒜版。</td></tr>
<tr><td>授权方式 3</td><td colspan="2">原创使用文档并发布（请在满足相应法律法规前提下发布，违规信息由提交者自己承担）（根据质量确定紫皮蒜版本或者白皮蒜版本）</td></tr>
</table>

使用简介

下面用一个例子来演示大蒜

样本为画图板生成的 32*16 的图片，3 种不同颜色。（该例子白皮蒜无权测试，需要使用紫皮蒜和独头蒜方可）

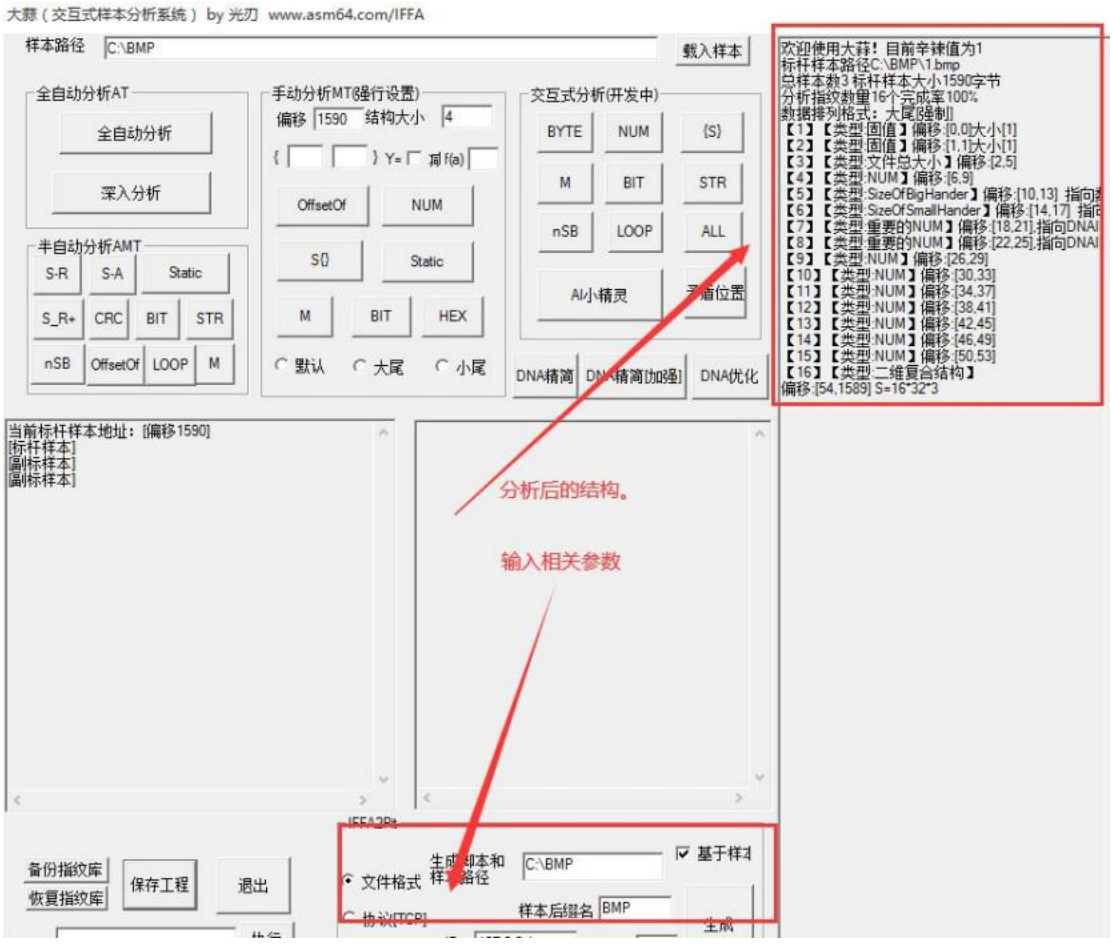
1 启动软件，输入样本路径。点击载入



2 选择全自动分析。

3 完成分析后，选择深入分析(白皮蒜无该使用权)。

4 深入分析后，按照格式输出 pit.



5 生成的 pit 脚本如下

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><Peach xmlns="http://peachfuzzer.com/2012/Peach"

```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://peachfuzzer.com/2012/Peach ../peach.xsd">
<DataModel name="IFFA_data">
<!--write by IFFA..www.asm64.com QQ 群：539069279 关注微信公众号 IFFA64 获取最新信息。 -->
<!--Create time 2021-10-5 14:7-->
<Block name = "1">
<Blob valueType = "hex" token="true" mutable="false" length = "1" value = "42 " />
<Blob valueType = "hex" token="true" mutable="false" length = "1" value = "4D " />
<Number
size = "32" mutable="false">
<Relation type = "size" of = "IFFA_data"
/>
</Number>
<Number size="32" />
<Number
mutable="false" size="32" >
<Relation type="size" of="1" />
</Number><Block name = "2">
<Number
mutable="false" size="32" >
<Relation type="size" of="2" />
</Number>
<Number mutable="false" size="32" >
<Relation type="size" of="X54" />
</Number>
<Number mutable="false" size="32" >
<Relation type="size" of="Y54" />
</Number>
<Number size="32" />
<Number size="32" />
<Number size="32" />
<Number size="32" />
<Number size="32" />
<Number size="32" />
<Number size="32" />
</Block>
</Block>
<Block name="X54" minOccurs="1" maxOccurs="16" >
<Block name="Y54" minOccurs="1" maxOccurs="32" >
<Blob valueType="hex" length="3"
/>
</Block>
</Block>
</DataModel>
```

```
<StateModel name="State" initialState="State1">
<State name="State1">
<Action type="output">
<DataModel ref="IFFA_data"/>
<Data fileName="C:\BMP\1.bmp" /></Action>
</State>
</StateModel>
<Test name="Default">
<StateModel ref="State"/>
<Publisher class="FilePerIteration">
<Param name="FileName" value="C:\BMP\{0}.BMP"/>
</Publisher>
</Test>
</Peach>
```